**Úkol:**

* Vytvořte program v JavaScriptu, který simuluje hru, ve které hráč hádá číslo, které počítač náhodně vygeneruje. Program by měl běžet v cyklu, dokud hráč neuhodne správné číslo.

Postup:

1. Počítač náhodně vygeneruje číslo mezi 1 a 10. Použijte metodu Math.random() a Math.floor() k dosažení tohoto cíle a uložte toto číslo do proměnné randomNumber.
2. Použijte cyklus while, který bude pokračovat, dokud hráč neuhodne správné číslo. Uvnitř cyklu bude hráč zadávat číslo prostřednictvím prompt().
3. Pomocí funkce prompt() získejte od hráče číslo, které se pokusí uhodnout. Toto číslo uložte do proměnné guessedNumber.
4. Porovnejte vygenerované číslo (randomNumber) s tipem hráče (guessedNumber).
5. Pokud hráč uhodl správné číslo, zobrazte zprávu „Uhádol si“ pomocí funkce alert() a ukončete cyklus. Pokud hráč neuhodl, zobrazte zprávu „Neuhádol si“ a cyklus pokračuje, dokud hráč neuhodne správně.
6. Je na vás, zda použijete funkce prompt() a alert(), nebo zda použijete HTML a DOM k zobrazení výsledků (např. pomocí <div> nebo <p> pro zobrazení textu na stránce).

Materiály z použité v lekci naleznete zde: [elsnoxx.github.io](https://elsnoxx.github.io/)



**Úkol č. 3**

Výsledný úkol odevzdejte jako složku ZIP do [MyStatu](https://mystat.itstep.org/cs/auth/login/index?returnUrl=%2Fcs%2Fmain%2Fdashboard%2Fpage%2Findex).